**Objetivo:**

O objetivo desse projeto é entender como se usa o LDR, é um resistor cuja resistência varia em função da luminosidade que incide sobre ele, devido ao material fotossensível que cobre o componente.

**Materiais:**

A seguir será passada toda a lista de componentes e materiais que foi usado nesse projeto;

* Protoboard;
* Arduino uno;
* Cabo USB;
* Jumpers;
* LDR;
* Resistor;

**Montagem:**

Conectamos o LDR na protoboard e a ligamos na placa Arduino utilizando os jumpers e o resistor.

**Código:**

Utilizamos o comando “analogRead” para que o LDR capte a luminosidade do local e a escreva no monitor serial.